编者按:

随着互联网和数

字技术的广泛普及, 以及手机付费习惯的

养成,数字文化产品

的消费潜力和市场价 值将得到进一步挖 掘,逐渐成为网络消

费的主流。但与此同 时,多省市消协也公

开指出,由于取证困

难、维权成本高、知识

产权保护环境欠佳等

多个原因,数字文化

产品消费纠纷也成为

新的投诉热点。(据5 月6日《法制日报》)

而与实体经济相比, 数字文化的最大优势

就是快捷,也因此,

随着数字文化产业迅 速发展,动漫游戏、

督不力等因素,导致了消费者遇纠纷

业向好发展的根本。因此,数字文化

消费环境亟待优化。一则,需要加强

行业自身的净化,充分发挥行业协

会的作用,推进行业自律,并履行好

促进社会监督、支撑行业监管的职

责;对于各企业而言,应认识到依法

诚信经营是构建良好数字文化消费

环境的基石,更是自身事业不断繁

待加强。相关部门既要完善公开透

明高效的纠纷解决机制,满足消费

二则,行之有效的行业监管亟

良好的消费环境是数字文化产

维权难实现。

荣发展的根本。

互联网正打造着 人类全新生活方式。

数字文化消费环境亟待优

平自然也水涨船高。《2017年国民经济和社会发展统计公报》显示,2017年,我

化市场发展的"晴雨表",对提高文化消费水平,具有不可替代的作用。

近年来,文化产业正在成为世界各国经济增长的新亮点,文化消费作为文

发展和国民精神素养的重要标尺。近年来,我国文化消费增长加快,产业规模

不断扩大,未来发展潜力和空间巨大。文化消费正成为中国经济转型升级的

新动力。本期,我们就来看看对于文化消费,大家有什么样的看法。

文化消费可多些"积分制"

网络文学、网络音 乐、网络视频等已经 成为目前群众文化消 去年10月,成都市人民政府 生,将大众的视野吸引过来,会极 费的主产品。但数字 文化消费红火背后也 存在着一定的消费风 险和陷阱。有数据统 计,全国各级政府相 居民到试点文化场所进行文化消 关部门收到的与互联网游戏相关的 费时,将以"互联网+金融"的创 投诉每日多达40万件。比如,"无故封 新模式,用"先消费、后补贴"的 号""不知情充值""游戏交易欺诈" 方式开展消费补贴。《方案》今年 等,导致消费者财产受损;而由于消 一季度起正式实行。图书、电影、 费者维权程序繁琐、网络交易平台监

> 先试点。 服务体系基本建成,文化产业已 经成为国民经济的支柱性产业。 如果文化产业得到长足发展,满

办公厅印发《成都市开展引导城 大地促进文化消费增长。良好的 乡居民扩大文化消费试点工作方 文化产品反过来作用于人们的思 案(2017-2020年)》(以下简称 想,认识和观念逐步提高,对文化 《方案》),《方案》明确,成都常住 消费和人们价值观念的形成都有 良好的促进。

而"积分制"是当前超市、商 商场消费获得积分,随后在特定 消费中体验到文化的魅力。 演艺、文博景区四种消费业态率的活动时间获得一定的经济或其 它补偿。"积分制"能够调动消费 笔者认为,现如今公共文化 者的消费积极性,让人们形成习 惯性消费,带动个人消费的忠诚 度和消费能力的提升。当被市场 验证有效果的"积分制"和文化消

化发展的一种新模式。

从某种程度上来说,"积分 制"既是促进文化消费的手段,也 是文化创新手段的一种,"积分 制"体现了我们在文化改革中的 积极有益创新探索。在文化建设 的过程中,我们既要鼓励这种创 场等普遍运用的消费激励方式, 新的消费方式,同时也需要多些 消费者通过办理会员卡,在超市、 类似的文化创新方式,让人们在

在笔者看来,文化是无形的, 但却会在无形中影响人们的客观 认知和价值判断。因此,相关文化 部门应大力开展文化惠民活动, 加大优秀文化产品供给,用社会 主义的先进文化去丰富群众的生 足人们精神需求的文化产品诞 费相遇的时候,我们看到的是文 活时间和心灵空间。

多措并举释放潜能 激发文化消费活力

者合法合理的申诉,降低消费者维 权的时间成本;另一方面,监管部门 应当加强对网络文化市场的执法监 管,督促服务提供商履行法律责任 和社会责任,以倒逼市场向好发展。 三则,消费者维权能力也亟待 提高。一方面,消费者应加强相关知 识的学习,比如,购买手机应用软 件,可以参考工信部季度性公开的 不良应用软件曝光信息,避免在小 型电子市场付费下载应用;另一方 面,相关部门也有必要加强消费者 教育普及,使消费者认识到网络文 化消费与传统文化消费在载体、使 用期限等方面的不同等,以进一步

提升消费者维权能力。 中国互联网信息中心发布的第 41次《中国互联网络发展状况统计 报告》显示,去年我国网民使用率最 高的10类互联网应用中,和网络文 化相关的服务占到半壁江山。而且, 享受数字文化消费越来越成为人们 的时尚追求,对此就必须加强防范 这其中存在的行业潜规则、市场监 管漏洞和缺失等,以良好市场环境 为消费者享受品质消费保驾护航。

经济收入和生活水平的提高,我 国城市人口尤其是经济发达地区 后所蕴含的文化底蕴和文化产品 的品质。而在如今的发展趋势 可持续发展的新动力,以下几点 和策划水平。 可以引起重视。

容和创意为核心的文化服务业,如 文化创意、数字出版、动漫游戏、网 域的新兴产业,以文化供给创新来 刺激群众的消费意愿。

境。要综合运用行政、法律等手

高创作者的创作热情。形成合理 的文化消费价格机制,防止漫天 的消费已不再满足于物质享受, 要价、曲高和寡的局面,为群众创 而是越来越重视消费中的精神享 造一个更经济、更适宜的文化消 受和审美体验,对于文化产品和 费市场。降低文化经营的准入门 文化服务的消费需求不断扩大, 槛,鼓励、扶持各种经济主体进入 水平。要鼓励文化企业拓展电子商 消费者也越来越看重文化产品背 文化经营领域,特别是扶持和资 助社会非营利性组织开展文化活 动,即进一步放宽市场准入,让更 下,笔者认为,想要进一步释放 多的民营资本进入文化领域,加 文化消费的潜能和活力,推动文 强文化企业的创意和创新能力建 化消费转型升级,成为拉动经济 设,提高文化产品和服务的创意 度融合的综合消费场所,提供"一

积极培育群众文化消费意愿。 供给。要引导文化产品和文化服 持了文化类电子商务平台建设,完 要针对群众的消费需求,发展以内 务的提供者为群众提供导向正 确、喜闻乐见的精品力作和优质 的文化服务,努力满足不同地域、

全面营造良好的文化市场环 设。要通过政府主导、社会参与的 模式,有序地推进公益性文化设 段,保护知识产权、打击各类侵权 施建设。加强社区文化设施供给,

随着社会的快速发展、群众 盗版行为,保护创作者的权益,提 按辐射范围、辐射人群合理地设 定文化设施密度,以方便群众就 近、经常参加文化活动,实现社区 文化设施的普及化、便利化,进一 步推动文化消费的良好发展。

继续提升文化消费的便捷化 务营销模式,向消费者及时地提供 最新的文化消费信息,并将其打造 成为释放文化产业活力、促进文化 消费的集中展示和宣传推介平台; 打造一批商业服务与休闲文化高 站式"文化服务;加强金融创新服 加强文化产品和服务的有效 务文化消费,如北京市就鼓励和扶 善了便捷支付系统,提升了文化消 费便利水平。

在笔者看来,文化是一种生 络音乐、多媒体广播影视等文化领 不同群体的消费者日益增长的文 活方式,让文化和消费恰当地融 入在一起,就能产生出更高品质、 大力推进文化惠民工程建 更加丰富、更多创意的文化产品 和服务供给,来满足人民群众日 益增长的多样化、多层次精神文 媒体评论



提振文化消费 需要"紧抓慢培"

文化消费是经济发展和人民收 入水平提高的必然选择,是拉动内 需、扩大消费、提升国民素质、促进文 费市场潜力巨大,然而由于多种因素 的制约,实际文化消费一直很低迷, 这既阻碍了文化产业的发展,也滞碍 了民众文明素质的提升。虽然国家对 大,但在文化消费领域一直不温不 培养群众的消费"品味

"紧抓"群众"口味",把握消费 需求。我国地域广阔,人口众多,各 方面发展程度参差不齐,不同地域、 热点,只有满足、适合这个"口味圈" 的文化产品才能得到这部分群众的 "新瓶旧酒""换面不换里"蒙蔽不了 群众雪亮的眼睛,只有"紧抓"群众 "口味"的产品,才能真正解群众的 需求之"渴"。

"慢培"群众"品味",引领消费 观念。文化消费既是对文化产品消 的表演、听一首曼妙的音乐、欣赏一 幅精美的图画既能使人身心愉悦。 与之产生情感的共鸣,也能启迪心 神境界。群众的"品位"提高了,就能 自觉远离低俗文化、垃圾文化,摒弃 平庸之作和格调低下的作品,才能 让高品质的作品占据市场的主流, 才会让文化工作者主动提升文化修

不同的文化消费"口味"寻求不 同的文化消费产品,从某种意义上 说,正是为了满足百人百味,才造就 不断完善的过程。若能把握群众的 "口味"需求,引导群众树立"有品 位"的消费观念,我国的文化事业必 将呈现勃勃生机。 (据中国文明网)

掌上文化消费: 内容为王仍不过时

近年来,我国电影市场呈现出 的售票窗口前排起买票长龙的情景 机边输入验证码的取票观众。

影片、观影时间及座位,手机及时支付, 对文化消费市场带来负面影响。 电影开场前在影院的取票机取票—— 下了汗马功劳。

节奏下,掌上文化消费的盛行都是 缺精品的事实。 科技进步发展到今天的必然趋势。 正撬动着文化消费的大市场。

后,再来谈谈其内容。需知,手机作的文化内容。与此同时,我们在重视 为平台和载体,它搭载着各种能激 原创内容质量提升的同时,也要注 活文化消费市场的软件和内容,也 重加强对内容的保护,互联网开放、 是连通文化消费产品提供者和消费 免费的特点要求业界须更重视知识 者的渠道和纽带。智能手机可随时 产权的保护,不管是电脑终端还是 随地操作的便利化特点方便了消费 手机终端的文化消费平台,都必须 者购买文化产品,各种互联网企业 加强对正版和原创内容的采购和保 的"烧钱补贴"也为消费者购买文化 护力度,以保证文化创作有不竭的 产品带来了看得见的实惠。手机,确 发展动力。

实刺激了消费者对文化产品的需 消费,最终影响消费者满意度的主 我们已经很少见到,取而代之的则 要还是文化产品本身。因为内容的 开的自助取票机前,站满了边看手 代,即便是通过掌上文化消费,消费 者能获得优惠和便利,但如果产品 打开电影购票软件,选择心仪的 内容不能满足消费者的需求,仍会

手机等智能设备及互联网的 这样一套流程几乎成为当下许多人购 盛行让人们进行文化消费时有了更 买电影票的标准化操作。快捷、实惠, 多选择,相应的,人们对文化消费 成为这种购票方式流行开来的原因。 产品的期待和要求也更高。比如通 从更基础的角度看,越来越普遍的智 过手机浏览、欣赏的文学作品、影 能手机及层出不穷、方便好用的操作 视作品、音乐作品等,要吸引消费 软件也为掌上文化消费方式的流行立 者并让消费者愿意为之付费都只能 靠优质的内容。尤其在手机上,软 如今,手机已成为许多人须臾 件平台不少,提供的内容也不少, 不能离身的物件。作为一种载体,它 但如果说到游戏软件,名声大噪的 确确实实地改变着人们的文化消费 不多;说到优质的影视资源,无非 方式。不管你是否喜欢这种消费方 总是那几部引起关注的大剧。这都 式,都得承认,在当今社会环境的快 反映了我国文化消费市场不缺产品

在此背景下,文化消费的需求 从电脑游戏到手机游戏,从CD播放 要靠供给创新来发掘,要靠独具文 机到手机音乐播放软件,从单纯的 化特色的产品来激活,更要靠文化 线下文化消费到线上线下结合的文 精品来培养消费者的黏性。笔者认 化消费……一个必须承认的事实 为,为进一步提升我国文化消费市 是:一个个戳着手机屏幕的小指尖 场的掌上文化消费能力,手机搭载 的各种软件平台除了要提供用户友 肯定完掌上文化消费的形式 好的界面,更重要的是要提供精品 (据《光明日报》)

征 稿 启

全国老龄办相关数据表明,截至2017年年底,我国60岁 及以上老年人口有2.41亿人,占总人口的17.3%。当前,我国 人口老龄化日益加剧,养老服务领域面临的考验和挑战也越 来越大。如何让养老服务更加贴心,您有什么样的看法或建议 吗?欢迎大家来稿与我们交流。

如果您还有其它的关注点,欢迎告知我们,我们将根据关注点

3369157249@qq.com

的热度进行策划。 邮箱:jswmtl@163.com